

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xiii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Identifikasi Masalah</b> .....	2
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	2
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b> .....	3
<b>1.5 Lingkup Penelitian</b> .....	3
<b>1.6 Sistematika Penulisan</b> .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
<b>2.1 Penelitian Terdahulu</b> .....	5
<b>2.2 Rancang Bangun</b> .....	7
<b>2.3 Sistem Informasi</b> .....	8
2.3.1 Sistem.....	8
2.3.2 Informasi .....	8
2.3.3 Sistem Informasi .....	9
<b>2.4 Ekstrakurikuler</b> .....	9
<b>2.5 Aplikasi Mobile</b> .....	10
2.5.1 Karakteristik Perangkat Mobile .....	11
<b>2.6 Android</b> .....	11
<b>2.7 Diagram Fishbone</b> .....	12
<b>2.8 Metode <i>Prototype</i></b> .....	13
2.8.1 Kelebihan dan Kelemahan Metode <i>Prototype</i> .....	14
<b>2.9 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)</b> .....	14

2.9.1	Macam-macam UML.....	15
2.9.1.1	Use case diagram.....	15
2.9.1.2	Activity diagram.....	15
2.9.1.3	Class diagram.....	16
<b>2.10</b>	<b>Java.....</b>	<b>16</b>
<b>2.11</b>	<b>PHP.....</b>	<b>17</b>
<b>2.12</b>	<b>Android Studio.....</b>	<b>18</b>
<b>2.13</b>	<b>MySQL.....</b>	<b>18</b>
<b>2.14</b>	<b>Blackbox Testing.....</b>	<b>19</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>20</b>
<b>3.1</b>	<b>Rencana Penelitian.....</b>	<b>20</b>
<b>3.2</b>	<b>Objek Penelitian.....</b>	<b>20</b>
3.2.1	Logo Organisasi.....	20
3.2.2	Tempat Penelitian.....	20
<b>3.3</b>	<b>Metode Pengumpulan Data.....</b>	<b>21</b>
3.3.1	Observasi.....	21
3.3.2	Wawancara.....	21
3.3.3	Studi Pustaka.....	21
<b>3.4</b>	<b>Proses Bisnis Berjalan.....</b>	<b>22</b>
<b>3.5</b>	<b>Metode Penelitian.....</b>	<b>23</b>
3.5.1	Analisis Diagram Fishbone.....	23
3.5.2	Metode Prototype.....	23
3.5.2.1	Listen to Customer.....	24
3.5.2.2	Build/revise Mock-up.....	24
3.5.2.3	Customer test - Drive Mock-up.....	24
3.5.3	Black-box.....	24
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>25</b>
<b>4.1</b>	<b>Data Hasil Penelitian.....</b>	<b>25</b>
4.1.1	Analisis Kebutuhan.....	25
4.1.1.1	Kebutuhan Pengguna.....	25
4.1.2	Proses Bisnis Usulan.....	25
4.1.3	Kebutuhan Fungsional.....	27
4.1.3.1	Kebutuhan Fungsional Siswa.....	27
4.1.3.2	Kebutuhan Fungsional Pembina.....	27
4.1.3.3	Kebutuhan Fungsional Admin.....	28

4.1.4	Kebutuhan Non Fungsional .....	31
<b>4.2</b>	<b>Proses Bisnis.....</b>	<b>31</b>
4.2.1	Use Case Diagram.....	31
4.2.2	Activity Diagram .....	32
4.2.2.1	Activity Diagram Admin .....	32
4.2.2.2	Activity Diagram Siswa.....	33
4.2.2.3	Activity Diagram Pembina .....	35
4.2.3	Sequence Diagram .....	36
4.2.3.1	Sequence Diagram Login (Admin dan Pembina).....	36
4.2.3.2	Sequence Diagram Tambah Data Siswa.....	37
4.2.3.3	Sequence Diagram Absensi .....	38
4.2.3.4	Sequence Diagram Jadwal.....	39
4.2.3.5	Sequence Diagram Prestasi .....	39
4.2.3.6	Sequence Diagram Login (Siswa) .....	40
4.2.3.7	Sequence Diagram Daftar.....	41
4.2.4	Class Diagram.....	42
<b>4.3</b>	<b>Proses Pengkodean (<i>Coding</i>) .....</b>	<b>43</b>
<b>4.4</b>	<b>Proses Pengujian (<i>Testing</i>).....</b>	<b>43</b>
4.4.1	<i>Black-box Testing</i> .....	43
4.4.1.1	Pengujian <i>User Interface</i> .....	43
4.4.1.2	Pengujian Keamanan Sistem .....	45
<b>4.5</b>	<b><i>User Interface</i> .....</b>	<b>45</b>
4.5.1	Tampilan Login.....	46
4.5.2	Halaman Utama .....	47
4.5.3	Daftar Ekstrakurikuler Yang Belum Diikuti.....	48
4.5.4	Daftar Ekstrakurikuler Yang Diikuti .....	48
4.5.5	Halaman Prestasi.....	49
4.5.6	Halaman Berita .....	49
<b>4.6</b>	<b>Tabel Perbandingan Sistem Baru dan Sistem Lama .....</b>	<b>50</b>
<b>4.7</b>	<b>Gambar Ilustrasi Arsitektur Sistem Informasi .....</b>	<b>50</b>
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN .....</b>	<b>51</b>
<b>2.4</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>51</b>
<b>2.5</b>	<b>Saran.....</b>	<b>51</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>52</b>